

## **REGULAMIN KONKURSU Lenovo Legion Second Skin**

Organizatorem konkursu jest Lenovo, Shangdi Information Industry Base, No. 6 Chuang Ye Road, Haidian District, 100085 Beijing, China (dalej "Lenovo").

### **1. WARUNKI UCZESTNICTWA**

- Uczestnikiem konkursu może być wyłącznie pełnoletnia osoba fizyczna (ukończone 18 lat) posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych.
- W konkursie nie mogą wziąć udziału rezydenci następujących krajów: Rosja Ukraina, Mołdawia, Wschodnie Chiny, Kuba oraz Iran,
- W konkursie nie mogą wziąć udziału rezydenci prowincji Quebec.
- W konkursie nie mogą wziąć udziału pracownicy Lenovo, ani ich małżonkowie, wstępni, zstępni, rodzeństwo, przysposobieni i przysposabiający.
- Lenovo zastrzega sobie prawo do wykluczania uczestników, według własnego uznania, z ważnych powodów tj.:
- Naruszenie zasad konkursu
- Manipulowanie procesem technicznym lub administracją konkursu, w tym korzystanie z multikont, kont fałszywych lub jakichkolwiek innych form zwiększenia swojej szansy na wygraną
- Niewłaściwe zachowanie naruszające prawa osób trzecich, w tym w szczególności dobra osobiste osób trzecich, a także ogólnie przyjęte normy obyczajowe – w szczególności dotyczy to treści powszechnie uznawanych za wulgarne i obraźliwe, zawierających nagość, pornografię, erotykę, obscenicznych, obrażających uczucia innych osób, w tym również uczucia religijne, przedstawiających przemoc albo materiały o tematyce rasistowskiej, naruszające prawo do prywatności
- Nieprawdziwe lub wprowadzające w błąd oświadczenia dotyczące udziału w konkursie

### **2. WYMAGANIA DOTYCZĄCE ZAKUPÓW**

Nie ma wymogu zakupu jakichkolwiek towarów lub usług oferowanych przez Lenovo lub jakąkolwiek firmę trzecią powiązaną z którymkolwiek z wyżej wymienionych i/lub któregokolwiek z ich partnerów biznesowych. Zakup takiego towaru lub usługi nie zwiększa szans uczestnika w tym konkursie.

### **3. ZASADY PROWADZENIA KONKURSU I WYŁANIANIA ZWYCIĘZCÓW**

- Participants will enter the competition by registering on the Legion EMEA community and uploading an image of their entry, each granting a defined number of entries upon completion.
- Spośród wszystkich ważnych zgłoszeń zostanie wyłoniony 1 zwycięzca
- Ze zwycięzcą konkursu Lenovo skontaktuje się za pośrednictwem wiadomości email.
- Każdy zwycięzca nagrody jest zobowiązany w ciągu 48 godzin od otrzymania informacji od Lenovo na udzielenie odpowiedzi zawierającej niezbędne dane do przekazania nagrody tj. imię, nazwisko, numer telefonu oraz adres wysyłki nagrody. Niezachowanie tego terminu, podanie nieprawidłowego adresu lub danych, o których mowa w zdaniu poprzednim, a także inne uchybienia powodujące niemożliwość doręczenia Nagrody skutkują utratą prawa do niej. W takiej sytuacji zostanie wyłoniony nowy zwycięzca.

#### 4. COMPETITION PERIOD

Konkurs trwa od czwartku 12.01.2023 r. godz. 9:00 CET do czwartku 26.01.2023 r. godz. 17:00 CET.

#### 5. ELIGIBILITY

Dodanie zgłoszenia konkursowego opisanego w punkcie 3 oznacza, że użytkownik zapoznał się z niniejszym Regulaminem i akceptuje jego warunki. Uczestnicy biorący udział w konkursie zgadzają się zwolnić z odpowiedzialności i chronić Lenovo przed wszelkimi roszczeniami stron trzecich wynikających z naruszenia Regulaminu przez uczestnika.

#### 6. NAGRODY

W konkursie przewidziana jest 1 (słownie: jedna) nagroda o wartości €2500 składająca się na:

- 1-godzinna prywatna sesja coachingowa z Salvą Espín, profesjonalnym artystą komiksowym i projektantem gier, podczas której uczestnik będzie mógł zobaczyć w jaki sposób tworzony jest profesjonalny projekt
- Zwycięski projekt, po profesjonalizowaniu, zostanie następnie opublikowany w kanałach społecznościowych Legion Gaming Community oraz w kanałach Social Media Lenovo
- Zestaw 5 naklejek Second Skin zaprojektowanych przez Salva Espín
- Laptop Lenovo Legion (dowolny z następujących modeli: Legion 7 lub Slim 7 X70)
- Łączna wartość nagród to \$2700 USD

#### 7. PRAWA AUTORSKIE

Uczestnicy przenoszą na Lenovo i ich przedstawicieli prawnych nieodwołalne, nieograniczone, ogólnosiątkowe, bezpłatne, niewyłączne i zbywalne prawo do powielania, rozpowszechniania, adaptacji, edytowania w całości lub w części (szczególnie w odniesieniu do digitalizacji lub szyfrowania wkładów) – w tym między innymi audio i/lub wideo i/lub inne ilustracje we wszystkich znanych mediach i formach użytkowania, w odniesieniu do praw ochronnych również we wszystkich nieznanach mediach i formach użytkowania w dowolnym celu komercyjnym lub niekomercyjnym, w szczególności na całym świecie w celach reklamowych, promocyjnych, sprzedażowych i merchandisingowych, jak również imię i nazwisko, zdjęcie i zdjęcie każdego uczestnika w tym kontekście bezpłatnie według własnego uznania. Jeśli chodzi o prawa autorskie, uczestnik musi zaoferować warunki zwyczajowo stosowane w branży dla jeszcze nieznanach zastosowań. Uczestnik zgadza się, że nie otrzyma żadnego wynagrodzenia za korzystanie z wkładu i przeniesienie praw majątkowych oraz udzielania licencji / zgody do rozpowszechniania pracy konkursowej. Roszczenia prawne pozostają nienaruszone. W związku z tym Lenovo ma również prawo do przeniesienia praw użytkowania na osoby trzecie oraz do zmiany i dostosowania treści uczestników.

## 8. ODPOWIEDZIALNOŚĆ

W zakresie dozwolonym przez prawo, Lenovo nie ponosi odpowiedzialności za:

- (1) wszelkie nieprawidłowe lub niedokładne informacje, spowodowane przez uczestnika, błędy drukarskie lub pominięcia, lub przez sprzęt lub oprogramowanie związane z konkursem lub wykorzystywane w nim;
- (2) wszelkiego rodzaju awarie techniczne, w tym między innymi awarie, przerwy lub rozłączenia linii telefonicznych lub sieci, sprzętu lub oprogramowania;
- (3) nieupoważniona interwencja człowieka w jakiegokolwiek części procesu przesyłania;
- (4) błąd techniczny lub ludzki, który może wystąpić podczas administrowania konkursem lub przetwarzania filmów, lub
- (5) wszelkie obrażenia lub szkody na osobie lub mieniu, które mogą być spowodowane bezpośrednio lub pośrednio, w całości lub w części, przez udział uczestników w konkursie.

Firma Lenovo odpowiada za dostępność nagród, ale nie za użyteczność nagród, ich jakość ani żadne inne.

Zgłoszenie i opłacenie wszelkich podatków od nagród, jeśli to konieczne, jest wyłączną odpowiedzialnością zwycięzcy.

W zakresie dozwolonym przez prawo odpowiedzialność Lenovo za szkody jest ograniczona do rażącego niedbalstwa i umyślnego działania.

Niezależnie od powyższego Lenovo ponosi odpowiedzialność za nieumyślne naruszenie istotnych obowiązków, których naruszenie zagraża realizacji celu umowy lub za naruszenie obowiązków, których wypełnienie jest kluczowe dla prawidłowego przeprowadzenia konkursu lub na zgodności, której partnerzy umowy regularnie ufają. W takim przypadku Lenovo ponosi odpowiedzialność wyłącznie za możliwe do przewidzenia szkody typowe dla umowy. Powyższe ograniczenia odpowiedzialności nie mają zastosowania w przypadku utraty życia, ciała i zdrowia.

W zakresie, w jakim odpowiedzialność Lenovo jest wyłączona lub ograniczona, dotyczy to również osobistej odpowiedzialności pracowników, przedstawicieli i pełnomocników Lenovo.

## 9. PRYWATNOŚĆ

Lenovo ogranicza gromadzenie i wykorzystywanie danych uczestników (takich jak adres e-mail, wiek, kraj) w zakresie dozwolonym przez prawo i wyrażonym przez uczestników. Uczestnicy biorący udział w tym konkursie wyrażają zgodę na wykorzystanie przez Lenovo danych dostarczonych przez uczestników w tym konkursie i podlegają szerszej Polityce prywatności społeczności LENOVO GAMING COMMUNITY: [Privacy policy of the Legion EMEA gaming community](#).

## 10. Odstąpienie, Rozwiązanie i odstąpienie od umowy

Uczestnicy w każdym momencie trwania konkursu mogą wycofać się z udziału w nim poprzez wysłanie wiadomości do Community Managera (Aaricia). Na prośbę użytkownika Lenovo usunie przesłany wpis.

Lenovo zastrzega sobie prawo do anulowania lub zakończenia konkursu w dowolnym momencie, bez powiadomienia i podania powodu.

## 11. postanowienia końcowe

Jeśli którykolwiek warunek, postanowienie lub warunek niniejszej umowy zostanie uznany przez sąd właściwej jurysdykcji za nieważny lub niewykonalny, pozostała część umowy pozostanie w pełnej mocy i nie zostanie w żaden sposób naruszona, osłabiona lub unieważniona. Nieważne lub niewykonalne postanowienie lub warunek zostaną zastąpione przez równoważne postanowienie lub warunek, które zostaną uznane za ważne lub wykonalne, a tym samym będą jak najbardziej zbliżone do zastępowanego przez nie przepisu.

To samo stanie się, jeśli w niniejszej umowie okaże się, że brakuje jakiegokolwiek postanowienia lub warunku.

Konkurs prowadzony jest na terenie Rzeczypospolitej Polskiej, za pośrednictwem strony internetowej Konkursu, znajdującej się pod adresem COMMUNITY <https://gaming.lenovo.com/emea/forums/73-Spolecznosc-Legion-Gaming>. W związku z tym prawo

Rzeczpospolitej Polskiej ma zastosowanie wyłącznie do niniejszego konkursu, niezależnie od miejsca, z którego uczestnik bierze udział w tym konkursie.