REGULAMIN KONKURSU “Bilety na PGA” (dalej „Regulamin”)

§1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin określa warunki i zasady, na jakich odbywa się „konkurs”.

2. Konkurs trwa od dnia 03.10.2023 r. do dnia 05.10.2023 r. do 14:59.

3. Organizatorem Konkursu jest MKT GROUP sp. z o.o. ul. Mroczna 5a lok. 45, 01-456 Warszawa (adres do korespondencji: ul. Połczyńska 93a/1, 01-301 Warszawa), wpisanej do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod nr KRS 0000537041 o numerze NIP: 5272728014, kapitał zakładowy: 5.000,00 zł, zwana dalej **Organizatorem,** który działa na rzecz firmy Lenovo Technology B.V. sp. z o.o.

4. Konkurs prowadzony jest na terenie Rzeczypospolitej Polskiej, za pośrednictwem strony internetowej Konkursu, znajdującej się pod adresem https://gaming.lenovo.com/emea/forums/73-Społeczność-Legion-Gaming

5. Uczestnikiem Konkursu (dalej „Uczestnik”) musi być wyłącznie pełnoletnia osoba fizyczna o pełnej zdolności do czynności prawnych, zamieszkała na terytorium Polski zarejestrowana na stronie internetowej LEGION GAMING COMMUNITY https://gaming.lenovo.com/emea/forums/73-Społeczność-Legion-Gaming (Uczestnicy, którzy ukończyli 13 lat a nie ukończyli 18 lat, mogą brać udział wyłącznie za wyraźną, pisemną zgodą rodzica lub opiekuna prawnego przesłaną na konkurs@lenovogaming.pl).

6. W Konkursie nie mogą wziąć udziału pracownicy Organizatora ani ich małżonkowie, wstępni, zstępni, rodzeństwo, przysposobieni, przysposabiający. W przypadku, gdy Zwycięzcami Konkursu lub Uczestnikami, którym przyznana zostanie Nagroda pocieszenia okażą się osoby wymienione w niniejszym punkcie, osoby te tracą uprawnienie do Nagrody.

§2

ZASADY PROWADZENIA KONKURSU i WYŁANIANIA ZWYCIĘZCÓW

1. W celu wzięcia udziału w Konkursie Uczestnik powinien w czasie jego trwania spełnić łącznie warunki określone w Regulaminie tj.:

   a. zapoznać się z zasadami uczestnictwa w Konkursie i Regulaminem Konkursu oraz z Polityką Prywatności;

   b. do dnia 05.10.2023 r. do 14:59. wykonać zadanie konkursowe polegające wykonywaniu aktywności w tematach na społeczności zgodnych z informacją zamieszczoną na stronie konkursowej.

2. Konkurs zostanie rozstrzygnięty w jednej kategorii nagród.

   a. nagroda główna (2 szt.)

3. Zwycięzca Konkursu nagrody głównej (dalej „Zwycięzca nagrody głównej”) zostanie wyłoniona pod względem kreatywności zgłoszeń.

4. Zabronione jest używanie skryptów, botów klikających, jakichkolwiek form automatyzacji uczestnictwa udziału w Konkursie. Odpowiedzi konkursowe udzielone za ich pomocą nie będą uwzględniane.

5. Zabronione jest korzystanie z multikont, kont fałszywych lub jakichkolwiek innych form zwiększenia swojej szansy na wygraną.

6. Odpowiedzi zgłaszane do Konkursu nie mogą naruszać prawa ani praw osób trzecich, w tym w szczególności dóbr osobistych osób trzecich, a także ogólnie przyjętych norm obyczajowych – w szczególności dotyczy to treści powszechnie uznawanych za wulgarne i obraźliwe, zawierających nagość, pornografię, erotykę, obscenicznych, obrażających uczucia innych osób, w tym również uczucia religijne, przedstawiających przemoc albo materiały o tematyce rasistowskiej, naruszające prawo do prywatności, zawierających materiały chronione prawami wyłącznymi (np. prawami autorskimi) bez zgody uprawnionych, a także wymieniać innych marek producentów sprzętu komputerowego poza Lenovo.

7. W przypadku uzasadnionych wątpliwości, Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji spełniania przez Uczestników warunków uczestnictwa w Konkursie. Organizator ma prawo kontaktowania się z Uczestnikami za pośrednictwem komunikacji e-mail.

8. Zgłoszenia nieprawidłowe, niekompletne lub niezgodne z niniejszym Regulaminem, nie będą przez Organizatora brane pod uwagę przy rozstrzyganiu Konkursu. Wszelka korespondencja od Organizatora kierowana będzie na adres e-mail Uczestnika, podany w formularzu rejestracyjnym LEGION GAMING COMMUNITY lub w wiadomości prywatnej za pośrednictwem komunikatora na stronie LEGION GAMING COMMUNITY. Uczestnik w terminie 7 dni kalendarzowych od wezwania powinien uzupełnić ewentualne braki i nieprawidłowości wskazane w ww. korespondencji.

9. Decyzja Komisji Konkursowej jest ostateczna. Przy wyborze najciekawszych odpowiedzi Komisja Konkursowa będzie się kierować własnym uznaniem.

§3

NAGRODY

1. W Konkursie przyznane zostaną następujące nagrody (dalej „Nagrody")

   a. Nagroda główna (2 szt.) – bilet na PGA 6.10.23-8.10.23 o wartości 99 zł.

2. Nagrody podlegają opodatkowaniu podatkiem dochodowym od osób fizycznych w zryczałtowanej wysokości 10% wartości Nagrody, stosownie do postanowień art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych. Zobowiązanym do odprowadzenia tego podatku jest Organizator.

3. Zwycięzcą Konkursu przysługuje prawo do rezygnacji z Nagrody. W przypadku rezygnacji przez Zwycięzcę Konkursu z Nagrody, nagroda ta przepada.

4. Uczestnik Konkursu przyjmuje do wiadomości, że nie ma możliwości zamiany nagrody rzeczowej na inną nagrodę lub nagrodę pieniężną. Decyzja o przyznaniu nagrody jest ostateczna.

5. Niezrealizowanie nagrody w trakcie Konkursu z winy innego podmiotu niż Organizator skutkuje wygaśnięciem prawa do Nagrody oraz ewentualnym przeniesieniem praw do nagrody na kolejnego uczestnika według decyzji jury i organizatora.

§4

PRAWA AUTORSKIE

1. Uczestnik Konkursu wyraża nieodwołalną zgodę na wykorzystanie i rozpowszechnianie nieodpłatnie przez Organizatora i Lenovo Technology B.V. sp. z o.o. pracy konkursowej, w tym utworów w myśl Prawa autorskiego, które powstaną w ramach uczestnictwa w Konkursie bez ograniczeń czasowych oraz terytorialnych dla swoich potrzeb wewnętrznych i auto promocyjnych.

   a. Zgoda Uczestnika w szczególności obejmuje prawo do udostępniania lub rozpowszechniania pracy konkursowej na stronach internetowych należących do Lenovo Technology B.V. sp. z o.o.;

   b. Uczestnik wyrażą zgodę na udostępnianie lub rozpowszechnianie pracy konkursowej na profilach i kontach posiadanych przez Lenovo Technology B.V. sp. z o.o. w ramach serwisu Youtube, Facebook, Twitter, lub Instagram, łączenie pracy konkursowej z innymi utworami lub wizerunkami innych osób;

2. Z chwilą publikacji pracy Konkursowej Uczestnik Konkursu przenosi na Organizatora autorskie prawa majątkowe do utworu w powyżej wskazanym zakresie wraz z wyłącznym prawem wykonywania autorskich praw zależnych oraz z wyłącznym prawem zezwalania na wykonywanie autorskich praw zależnych do utworu, a także upoważnia Organizatora do decydowania miejsca publikacji utwory w zakresie określonych pól eksploatacji podanych w §4 punkt 2 i 3.

3. Uczestnikowi nie przysługuje żadne wynagrodzenie za przeniesienie praw majątkowych oraz udzielenia licencji / zgody do rozpowszechniania pracy Konkursowej od Organizatora Konkursu i Lenovo Technology B.V. sp. z o.o.

§5

POWIADOMIENIE O NAGRODZIE

1. Ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi do 2 dni roboczych od daty zakończenia danej kategorii konkursowej w wiadomości wewnętrznej LEGION GAMING COMMUNITY od administratora community lub w wiadomości email z adresu konkurs@lenovogaming.pl

2. Każdy Zwycięzca Nagrody zobowiązany jest w ciągu 2 dni od momentu otrzymania informacji od Organizatora do odpowiedzi na adres email konkurs@lenovogaming.pl zawierającej dane niezbędne do przekazania Nagrody, tj.: imię, nazwisko, numer telefonu oraz adres wysyłki nagrody. Niezachowanie tego terminu, podanie nieprawidłowego adresu lub danych, o których mowa w zdaniu poprzednim, a także inne uchybienia powodujące niemożliwość doręczenia Nagrody skutkują utratą prawa do niej, a Nagroda pozostaje wówczas do wyłącznej dyspozycji Organizatora.

3. Wszelkie informacje dotyczące przebiegu realizacji Nagrody Konkursu mają charakter poufny, naruszenie ich mają zastosowanie przepisy o odpowiedzialności deliktowej (art. 415 Kodeksu cywilnego)

§6

WYDANIE NAGRÓD W KONKURSIE ORAZ ZWROT

1. Z zastrzeżeniem § 6 ust. 4 poniżej Nagroda zostanie przekazana za pośrednictwem Agencji, przesyłką kurierską na wskazany przez Zwycięzcę lub Uczestnika adres, na koszt Organizatora.

2. Zwycięzca, któremu przyznana zostanie Nagroda nie może domagać się zamiany wygranej Nagrody na inną, w tym na ekwiwalent pieniężny.

3. Nagrody zostaną wydane Zwycięzcom w ciągu 2 dni roboczych od przesłania przez Zwycięzcę/Uczestnika danych z zastrzeżeniem § 6 ust. 4.

4. Podanie przez Zwycięzcę nieprawidłowych lub niekompletnych danych, jak również brak odpowiedzi na wezwanie Organizatora o uzupełnienie tych danych w wyznaczonym przez Organizatora terminie, może uniemożliwić wydanie Nagrody Zwycięzcy.

5. Zwycięzca nie jest uprawniony do przeniesienia prawa do Nagrody lub roszczenia o wydanie Nagrody na osobę trzecią.

§ 7

PROCEDURA POSTĘPOWANIA REKLAMACYJNEGO

1. Wszelkie reklamacje dotyczące przebiegu Konkursu mogą być składane w formie pisemnej na adres korespondencyjny Agencji: MKT Group sp. z o.o. ul. Połczyńska 93a/1, 01-301 Warszawa lub za pośrednictwem e-mail na adres: konkurs@lenovogaming.pl w terminie do 14 dni od zakończenia konkursu (w przypadku reklamacji w formie pisemnej decyduje data stempla pocztowego).

2. Reklamacja powinna zawierać:

   a. dopisek na kopercie: „konkurs”.

   b. wskazanie imienia, nazwiska, adresu do korespondencji oraz numeru telefonu kontaktowego osoby składającej reklamację;

   c. uzasadnienie powodów wniesienia reklamacji;

   d. podpis reklamującego (w przypadku reklamacji w formie pisemnej).

3. Złożone reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatora. Zainteresowani zostaną powiadomieni o sposobie rozpatrzenia reklamacji w formie odpowiadającej sposobowi złożenia reklamacji w terminie 7 dni od daty otrzymania reklamacji przez Agencję.

§ 8

DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW

1. Administratorem danych osobowych uczestników podanych w związku z udziałem w Konkursie, jest Organizator -tj. MKT Group sp. zo.o., z siedzibą w Warszawie przy ul. Mrocznej 5a/45, 01-456 Warszawa. Dane Uczestników będą przetwarzane w celu organizacji i prowadzenia Konkursu, w tym przyznania Nagrody. Więcej o tym jak przetwarzamy twoje dane osobowe i na temat twoich praw znajdziesz w Polityce Prywatności na stronie 7 i 8 niniejszego dokumentu.

§ 9

ŚWIADCZENIE USŁUG DROGĄ ELEKTRONICZNĄ

1. Niniejszy Regulamin stanowi jednocześnie regulamin świadczenia usług drogą elektroniczną w rozumieniu art. 8 ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną. Usługi świadczone przez Organizatora drogą elektroniczną są nieodpłatne oraz świadczone przez wyłącznie w zakresie niezbędnym do zorganizowania i przeprowadzenia Konkursu. W związku z Konkursem Organizator świadczy następujące usługi drogą elektroniczną:

   a. Usługi informacyjne polegające na informowaniu o Konkursie;

2. W celu skorzystania z usług świadczonych drogą elektroniczną przez Organizatora, w szczególności w celu zgłoszenia do Konkursu, niezbędne jest spełnienie następujących wymagań technicznych: posiadanie dostępu do internetu, urządzenia umożliwiającego wejście na stronę konkursu.

3. Zawarcie umowy z Uczestnikiem o świadczenie usług drogą elektroniczną następuje z chwilą opublikowania pracy konkursowej na stronie Konkursu, zaś jej rozwiązanie następuje z chwilą zakończenia Konkursu. W każdym czasie Uczestnik jest uprawniony, aby zakończyć udział w Konkursie poprzez złożenie rezygnacji, co równoznaczne jest z zakończeniem świadczenia usług drogą elektroniczną przez Organizatora w tym zakresie. Udział w Konkursie jest dobrowolny, jednakże złożenie rezygnacji jest równoznaczne z brakiem możliwości dalszego w nim udziału.

4. Uczestnik ma zakaz dostarczania treści o charakterze bezprawnym.

5. Do reklamacji usług świadczonych drogą elektroniczną stosuje się odpowiednio postanowienia §7.

§ 10

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie będą miały powszechnie obowiązujące przepisy prawa, w szczególności przepisy Kodeksu cywilnego.

2. Regulamin Konkursu udostępniony będzie do publicznej wiadomości na stronie internetowej Konkursu https://gaming.lenovo.com/emea/forums/73-Społeczność-Legion-Gaming oraz w biurze Agencji.
3. W uzasadnionych okolicznościach oraz z ważnych przyczyn, Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian do niniejszego Regulaminu, o ile nie naruszy to praw nabytych przez Uczestników. Przez ważny powód należy rozumieć przyczynę, która ma znaczenie doniosłe z punktu widzenia danego stosunku prawnego i danych okoliczności, przy czym dany stosunek, układ okoliczności oraz kontekst decydują o tym, jakie przyczyny są ważne.

4. Bez uszczerbku dla praw nabytych przez Uczestników, w przypadku wystąpienia siły wyższej, Organizator będzie uprawniony do zawieszenia Konkursu ze skutkiem natychmiastowym do czasu ustania siły wyższej. Zdarzenie siły wyższej obejmuje w szczególności: (i) akty władzy wykonawczej lub ustawodawczej tj. zgodność z wszelkimi działaniami, nakazami, instrukcjami, wnioskami lub kontrolą ze strony jakichkolwiek władz rządowych lub osób działających w ich imieniu oraz (ii) zakłócenia, brak dostępności albo niedostateczna podaż produktów (lub ich części lub komponentów) lub usług lub jakichkolwiek obiektów produkcyjnych, wytwórczych, magazynowych, transportowych, dystrybucyjnych czy dostawczych z jakiejkolwiek przyczyny, w tym wojny, niepokojów, rozruchów, czynów terrorystycznych, czynów wrogich, sabotażu, embarga, strajków, przerw w pracy, trudności z pozyskaniem lub zatrudnieniem siły roboczej, epidemii, pożarów, powodzi, katastrof, wypadków lub awarii, zamknięcia zakładu w celu przeprowadzenia napraw, konserwacji lub inspekcji, warunków

pogodowych lub wszelkich innych przyczyn, mieszczących się lub nie w tej samej klasie lub rodzaju przyczyn wyszczególnionych powyżej, które leżą poza kontrolą Organizatora i których Organizator nie może uniemożliwić ani im zapobiec mimo stosowania uzasadnionej staranności. W przypadku wystąpienia siły wyższej, Organizator bez zbędnej zwłoki poinformuje o tym zdarzeniu Uczestników za pośrednictwem wiadomości e-mail lub za pośrednictwem strony internetowej https://gaming.lenovo.com/emea/forums/73-Społeczność-Legion-Gaming

5. Zmiany Regulaminu nie mogą pogorszyć sytuacji Uczestników. Zmiany te obowiązują od dnia ich ogłoszenia lub od późniejszego dnia wskazanego przez Organizatora w treści informacji o zmianie. O wszelkich zmianach treści Regulaminu Uczestnicy będą informowani za pośrednictwem strony internetowej https://gaming.lenovo.com/emea/forums/73-Społeczność-Legion-Gaming

POLITYKA PRYWATNOŚCI

Poniżej znajdziesz informacje co robimy z Twoimi danymi osobowymi, które nam podajesz przystępując jako uczestnik do konkursu.

Pamiętaj, że jeśli masz jakieś pytania co do poniższych informacji, możesz się z nami skontaktować pod mailem: konkurs@lenovogaming.pl lub porozmawiaj z Twoim rodzicem/opiekunem, który Ci to wytłumaczy.

1. Administratorem danych osobowych uczestników Konkursu pod nazwą „Gaming Room!" („**Uczestnik**") w formularzu zgłoszeniowym/ ich przedstawicieli ustawowych zawartych i przetwarzanych w związku z udziałem w konkursie jest Organizator - MKT GROUP sp. z o.o. ul. Mroczna 5a lok. 45, 01-456 Warszawa (adres do korespondencji: ul. Połczyńska 93a/1, 01-301 Warszawa), wpisanej do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod nr KRS 0000537041 o numerze NIP: 5272728014, kapitał zakładowy: 5.000,00 zł

2. Dane Uczestników i/lub przedstawicieli ustawowych Uczestników Konkursu będą przetwarzane w celu:

   2.1. organizacji i prowadzenia Konkursu, powiadomienia, przyznawania, realizacji nagród oraz rozpatrzenia ewentualnych reklamacji na podstawie prawnie uzasadnionego interesu Organizatora (art. 6 ust. 1 lit. f Rozporządzenia o Ochronie Danych Osobowych - RODO) przez czas trwania Konkursu oraz okres niezbędny do realizacji nagród i rozpatrzenia reklamacji którym to uzasadnionym interesem jest marketing bezpośredni Administratora, rozpatrzenie zapytań spornych - reklamacyjnych odnośnie udziału w Konkursie i ułatwienia kontaktu ze zwycięzcami Konkursu w związku z uzyskaniem nagrody;

   2.2. świadczenia usług drogą elektroniczną w związku z zawarciem umowy o świadczenie usług drogą elektroniczną (art. 6 1 b RODO).

   2.3. przygotowania i zawarcia umowy na podstawie regulaminu Konkursu w związku z wygraniem Nagrody, w tym rozpatrywania reklamacji z niej wynikających (art. 6 ust. 1 lit. b RODO);

   2.4. marketingu bezpośredniego administratora, w ramach zadania konkursowego wystawionej przez zwycięzcę Nagrody, o ile zawiera dane osobowe (art. 6 1 f RODO), którym jest promocja;

   2.5. marketingu bezpośredniego administratora w zakresie opublikowania wizerunku zwycięzców nagrody na podstawie zgody (art. 6.1 a RODO).

   2.6. realizacji obowiązków podatkowych i rachunkowych, na podstawie przepisów ustawy Ordynacja podatkowa i ustawy o rachunkowości (art. 6 ust. 1 lit. c RODO), przez okres wymagany przez te przepisy;

   2.7. dochodzenia ewentualnych roszczeń lub obrony przez roszczeniami związanymi z realizacją Konkursu do 6 lat od zakończenia Konkursu (art. 6 ust. 1 lit. f RODO), jak i wynikających z umowy użyczenia, którym jest prawo do obrony przed roszczeniami.

   2.8. dostawcy obsługującemu realizację Konkursu i oraz wydanie Nagród - firmę MKT GROUP sp. z o.o. ul. Mroczna 5a lok. 45, 01-456 Warszawa (adres do korespondencji: ul. Połczyńska 93/6, 01-301 Warszawa;

3. Dodatkowo zgodnie z obowiązującym prawem dane osobowe Uczestników/ ich przedstawicieli ustawowych mogą zostać przekazane podmiotom uprawnionym do ich uzyskania na podstawie obowiązującego prawa np. sądom lub organom ścigania – gdy wystąpią z żądaniem w oparciu o stosowną podstawę prawną. A także, gdy jest to niezbędne dla realizacji potrzeb Organizatora, w szczególności doradcom prawnym Organizatora.

4. W zakresie wskazanym przez RODO, Uczestnikowi Konkursu/przedstawicielowi ustawowemu Uczestnika Konkursu przysługuje prawo żądania dostępu do danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia, lub ograniczenia przetwarzania, a także prawo przenoszenia, wycofania zgody, jeśli na jej podstawie odbywa się przetwarzanie oraz prawo do wniesienia sprzeciwu z przyczyn związanych ze szczególną sytuacją Uczestnika wobec przetwarzania jego danych osobowych na podstawie prawnie uzasadnionych interesów Organizatora, w tym profilowania na tej podstawie. Udzielona zgoda może być wycofana w każdym czasie. Wycofanie zgody pozostaje bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano przed jej cofnięciem.

5. W celu skorzystania z przysługujących praw wskazanych w pkt 5 powyżej Uczestnik Konkursu lub jego przedstawiciel ustawowy powinien skontaktować się z Organizatorem i przesłać wiadomość na adres e-mail: **konkurs@lenovogaming.pl** lub adres korespondencyjny wskazany w ust. 1 powyżej.

6. W przypadku uznania, że administrator przetwarza dane osobowe w sposób nieprawidłowy, Uczestnikowi / przedstawicielowi ustawowemu Uczestnika Konkursu przysługuje prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

7. Przetwarzanie danych w ramach Konkursu, w tym podanie danych wskazanych w Formularzu Zgłoszeniowym przez Uczestnika jest dobrowolne, ale konieczne do wzięcia udziału w Konkursie. Przetwarzanie danych osobowych przedstawiciela ustawowego Uczestnika jest dobrowolne, ale niezbędne do zweryfikowania czy Uczestnik spełnia warunki udziału w Konkursie, wyrażenia określonych zgód w związku z udziałem przez Uczestnika w Konkursie, w szczególności, gdy zostanie jego laureatem.

8. W przypadku konieczności potwierdzenia wieku w ramach zasad Konkursu, administrator może pozyskać dane osobowe od Uczestnika, a należące do jego przedstawiciela ustawowego w zakresie imię i nazwisko, które będzie przetwarzał dla swego uzasadnionego interesu (art. 6.1 f RODO), którym jest zweryfikowanie spełniania wymogów udziału w Konkursie przez Uczestnika. W przypadku gdy na zasadach wskazanych w regulaminie Konkursu, zgoda na zawarcie umowy dot. używania sprzętu komputerowego oraz zgoda na wykorzystanie wizerunku będzie udzielana przez przedstawiciela ustawowego Uczestnika, wówczas dane osobowe przedstawiciela ustawowego Uczestnika będą przetwarzane dla celów przygotowania i zawarcia umowy dot. używania sprzętu komputerowego jak i rozpatrywania ewentualnych reklamacji z niej wynikających (art. 6.1 b RODO).

9. Dane osobowe będą przetwarzane nie dłużej niż jest to niezbędne dla celów udziału w Konkursie, powiadomienia i przyznania nagrody w tym okres publikacji wizerunku związany z przyznaniem nagrody, rozpatrzenia reklamacji, potwierdzenia wieku Uczestnika, zawarcia umowy użyczenia jak i przez okres wynikający z przepisów prawa, w tym podatkowego, okres marketingu do wyrażenia sprzeciwu lub cofnięcia zgody, jak i przez okres przedawnienia roszczeń, np. wynikających z umowy użyczenia zawartej na podstawie regulaminu Konkursu.

10. Administrator dokłada wszelkich starań, aby zapewnić wszelkie środki fizycznej, technicznej i organizacyjnej ochrony danych osobowych przed ich przypadkowym czy umyślnym zniszczeniem, przypadkową utratą, zmianą, nieuprawnionym ujawnieniem, wykorzystaniem czy dostępem, zgodnie ze wszystkimi obowiązującymi przepisami.

11. W celu kontaktu z Administratorem w sprawach dotyczących przetwarzania i ochrony danych osobowych należy skorzystać z danych kontaktowych administratora wskazanych w pkt 6 powyżej.