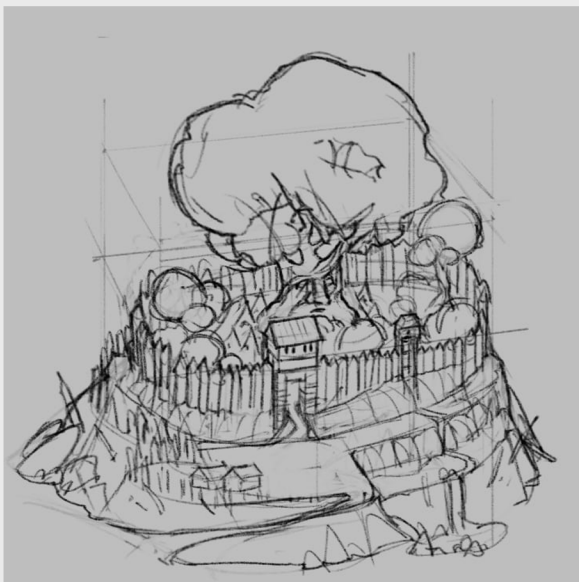


ŚWIĘTY GAJ



Miasto ukryte w prastarej, nieprzebytej puszczy. Centrum tego tajemniczego miejsca zajmuje olbrzymie, wiekowe drzewo, którego korona sięga ponad chmury, a korzenie samego serca ziemi. W jego wnętrzu drzemie pradawna moc będąca źródłem potęgi wszystkich zamieszkałych tu istot.

Otoczająca Świąty Gaj puszcza to miejsce, gdzie dzikie siły przyrody ukazują swoją prawdziwą potęgę. Zamieszkują ją nieokiełznane potwory i straszliwe upiory, będące ucieleśnieniem mocy, magii i chaosu natury.



Poziom 1 - Ognik
Siedlisko: Kamienny Ołtarz

Duszek opiekujący się lasem. Jest ucieleśnioną małą porcją magii pochodzącej od wielkiego drzewa. Potrafi przenikać przez przeszkody i leczyć wszystkie żyjące stworzenia.



Poziom 2 - Topielec
Siedlisko: Grząskie Bagno

Zagubione w wodzie ciało, owdnięte przez niespokojnego ducha zmarłego. Jego jedyną wolą jest manifestacja swojego gniewu i wciąganie niesostrożnych istot do swojego siedliska.



Poziom 3 - Południca
Siedlisko: Zrujnowana farma

Demoniczny upiór kobiety polujący na zbłąkanych w lesie podróżnych. Duch pragnie podzielić swój nieszczęsny los z wrogami. Każdy atakujący go oddział zostaje obarczony Klątwą.



Poziom 4 - Baba Jaga
Siedlisko: Chata na Kurzej Stopce

Wiedźma parająca się zabójczymi czarami i alchemią. Korzystając z tajemniczej magii lasu potrafi wywołać losowe negatywne efekty u wrogów.



Poziom 5 - Bukavac
Siedlisko: Upiorna Jaskinia

Prerażający potwór, w którego oczach widać jedynie żądzę mordu. Jego nadludzka szybkość i wytrzymałość pozwala na przeprowadzanie zabójczych szarż.



Poziom 6 - Volkolak
Siedlisko: Jama pod Konarami

Wilczy król puszczy. Istota łączy w sobie ludzką inteligencję oraz zwierzęcą zwinność i siłę. Posiada zdolność regeneracji, jak również zwiększa swój Atak po każdym wprowadzonym ciosie.



Poziom 7 - Leszy
Siedlisko: Drzewne Serce

Najpotężniejszy obrońca puszczy, będący ucieleśnieniem jej gniewu. Cały las drży podczas jego przebudzenia. Paraliżuje wrogów korzeniami oraz posiada nieograniczony kontratak.