



ASTROPOLIS
ŚWIĄTYNIA

DAWID PALUCH

NAZWA: ASTROPOLIS
FRAKCJA: ŚWIĄTYNIA
TEREN: DZUNGLA

W sercu gęstych, wiecznie zielonych dżungli, wnosi się *Astropolis* - Starożytnie miasto pełne mocy i tajemnic, łączące cywilizację Azteków z technologią rasy kosmicznej o nazwie *Ahlu'xa*.

Armia Świątyni składa się z jednostek będących zarówno potomkami wojowników Azteków, jak i istotami stworzonymi z kosmicznej materii. Frakcja Świątyni polega na zadawaniu i zwiększaniu obrażeń magicznych oraz na tworzeniu jednostek z armii Azteków oraz ulepszaniu ich poprzez technologię obcych. Rekrutować można również istoty które pochodzą z innej galaktyki, takiej jak galaktyka Andromedy której rasa *Ahlu'xa* nawiązała kontakt z aztekami.

HISTORIA

Wprowadzenie

W odległych czasach, gdy słońce jeszcze wschodziło nad tajemniczymi górami i dżungla rozciągała się daleko poza horyzont, cywilizacja Azteków wznosiła swoje wielkie piramidy i budowała potężne miasta w sercu Ameryki Środkowej. Ich Bogowie panowali nad niebem i ziemią, a ich mądrość była źródłem wszelkiej wiedzy. Ale historia, którą dziś opowiadam, jest opowieścią o przełomowym wydarzeniu, które na zawsze odmieniło losy Azteków — o połączeniu ich świata z nieznaną, kosmiczną cywilizacją Ahlu'xa.

Pierwszy Kontakt

Legendy mówią, że pierwsze znaki od kosmitów pojawiły się na niebie jako błyskające światła w kształcie krzyża. Nocą, gdy kapłani i wojownicy spoglądali w gwiazdy, zobaczyli ogniste pojazdy przelatujące przez nieboskłon. Mówiono, że niebieskie ogniki przyniosły ze sobą obietnicę nowych, niezwykłych mocy i wiedzy.

Tecuani

To była pora, gdy Wielki Wojownik Tecuani, wybrany przez bogów, miał sen, w którym usłyszał głos z odległej galaktyki. Ten głos mówił mu, że nadchodzi czas wielkich zmian i że ci, którzy posłuchają, zyskają dostęp do tajemnic wszechświata. Tecuani opowiedział swoje wizje władcy, a ten, zaintrygowany, wezwał najznamienitszych wojowników i uczonych, aby przygotowali się na nadchodzące wydarzenia.

HISTORIA

CZĘŚĆ 2

Połączenie z Ahlu'xa

Wkrótce po tych wydarzeniach, w dolinie otoczonej wulkanami, lądowały tajemnicze statki kosmiczne. Były to majestatyczne obiekty zbudowane z nieznanych materiałów, które błyszczały w blasku słońca. Kosmici, znani później jako Ahlu'xa, wyszli ze swoich pojazdów w zbrojach, które emanują tajemniczą, pulsującą energią. Ich przybycie wywołało podziw i strach wśród Azteków, którzy uznali ich za boskich posłańców.

Xel'Nathar i Tajemnica Nexu

Pierwsze spotkanie było pełne ceremonii i rytuałów. Xel'Nathar naczelny prekursor oraz istota która dowodziła wyprawie na ziemię. Xel był pod wrażeniem kultury azteków a jednocześnie ubogości technologii, dlatego ofiarował im tajemnice Nexu — energii kosmicznej, która mogła być wykorzystywana do budowy zaawansowanych technologii i mocy magicznych. Nex stał się nie tylko źródłem energii, ale i kluczem do nowych możliwości. Ahlu'xa nauczyli Azteków korzystać z tej energii oraz ją wydobywać

Wpływ na Rozwój Cywilizacji

Przemiana była szybka i głęboka. Azteckie świątynie i piramidy zostały wzbogacone o elementy obcej technologii, co sprawiło, że stały się one nie tylko religijnymi centrum, ale również magazynami mocy. Poprzez nowe, futurystyczne technologie, Aztekowie zaczęli tworzyć potężne bronie i pojazdy, które były w stanie przekroczyć granice ich znanego świata. Kultura Azteków uległa przekształceniu. W obliczu nowych odkryć i technologii, kapłani zaczęli czcić Ahlu'xa jako boskich opiekunów i nauczycieli. Ich wizerunki pojawiły się w sztuce, a rytuały zaczęły łączyć elementy dawnych wierzeń z nowymi, kosmicznymi naukami. Technologia Nexu stała się centralnym elementem ich społeczeństwa, umożliwiając Aztekom eksplorację odległych miejsc i obronę przed zagrożeniami.



BOHATEROWIE



Tecuani, Władca Jaguara

Pochodzenie: Plemię Azteków

Galaktyka: Droga Mleczna

BIOGRAFIA

Tecuani, znany jako "Ten, Który Kroczy ze Śmiercią," jest legendarnym wojownikiem, który od zawsze posiadał wyjątkowe więzi z jaguarami, uważanymi przez Azteków za święte zwierzęta. Jego odwaga i umiejętności bojowe przyniosły mu wielką sławę, ale to dzięki kontaktom z kosmitami Tecuani stał się jeszcze potężniejszy. Otrzymał od Ahlu'xa cybernetyczne implanty, które wzmocniły jego ciało i zmysły.

Specjalność:

Kontrolowane przez Tecuaniego Jaguary oraz Cybernetyczne Jaguary uzyskują 1 punkt szybkości więcej.

Umiejętności początkowe:

- Podstawowe Dowodzenie
- Podstawowy Atak

Dodatkowe:

- Kamienna skóra





Xel'Nathar, Naczelny Prekursor

Pochodzenie: Kosmita Ahlu'xa

Galaktyka: Andromeda

BIOGRAFIA

Xel'Nathar to najstarszy i najpotężniejszy z Przodków Ahlu'xa, odpowiedzialny za nawiązanie kontaktu z Aztekami i wprowadzenie ich do tajników Nexu. Jego głębokie zrozumienie kosmicznych energii oraz technologii Nexu czyni go niemal boską istotą, zdolną do manipulowania rzeczywistością. Xel'Nathar jest uosobieniem mądrości i siły swojego ludu, przewodzi wszystkim operacjom wojennym, w których Nex odgrywa kluczową rolę. W bitwie jest nie tylko dowódcą, ale również żywą bronią, wykorzystującą Nex do potężnych ataków energetycznych, które mogą zniszczyć całą armię przeciwników.

Specjalność:

Xel'Nathar wzmacnia wszystkie zaklęcia, zwiększając ich efektywność o 20%. Zwiększa również obrażenia magiczne jednostek posługujących się magią.

Umiejętności początkowe:

- Podstawowy talent magiczny
- Podstawowa Inteligencja

Dodatkowe:

- Xel'Nathar zaczyna grę z jedną jednostką Nexu, unikalnym kryształem, który wzmacnia jego siły magiczne i pozwala na przyzywanie dodatkowych jednostek na polu bitwy.



JEDNOSTKI

Aztecki Wojownik



⚔	Attack	4
🛡	Defense	5
🏹	Damage	1-3
🩹	Health	10
🏃	Speed	4
🏠	Growth	14

- brak zdolności

Wojownik Andromedy



⚔	Attack	7
🛡	Defense	5
🏹	Damage	2-3
🩹	Health	10
🏃	Speed	4
🏠	Growth	14

- brak zdolności

TIER: 1

Aztecki Łucznik



⚔	Attack	7
🛡	Defense	2
🏹	Damage	2-3
🩹	Health	10
🏃	Speed	4
🏠	Growth	10

- strzelający

- brak kar za walke wręcz

Łucznik Andromedy



⚔	Attack	8
🛡	Defense	2
🏹	Damage	2-3
🩹	Health	10
🏃	Speed	6
🏠	Growth	10

- strzelający

- brak kar za walke wręcz

- 50% szans na oddanie 2 strzały z obrażeniami magicznymi

TIER: 2

Kapłan



⚔	Attack	9
🛡	Defense	6
🏹	Damage	3-5
🩹	Health	20
🏃	Speed	6
🏠	Growth	8

- zwiększa obrażenia magiczne o 5%

Czciciel Nexu



⚔	Attack	10
🛡	Defense	9
🏹	Damage	3-5
🩹	Health	20
🏃	Speed	7
🏠	Growth	8

- zwiększa obrażenia magiczne o 5%

- możliwość jednorazowego uleczenia sojusznika

TIER: 3

TIER: 4

Jaguar

	Attack	11
	Defense	10
	Damage	7-10
	Health	37
	Speed	6
	Growth	5

- wywołuje "krwawienie" u przeciwnika po ataku

Cybernetyczny Jaguar

	Attack	12
	Defense	10
	Damage	8-10
	Health	37
	Speed	7
	Growth	5

- wywołuje "krwawienie" u przeciwnika po ataku
- przeciwnik nie kontratakuje

TIER: 5

Słoneczny Strażnik

	Attack	12
	Defense	11
	Damage	12-15
	Health	48
	Speed	7
	Growth	3

- obrona zwiększona o 20%

Strażnik Nexu

	Attack	13
	Defense	11
	Damage	13-15
	Health	48
	Speed	9
	Growth	3

- obrona zwiększona o 40%

TIER: 6

Astralny Mag

	Attack	16
	Defense	13
	Damage	17-21
	Health	100
	Speed	8
	Growth	2

- strzelający
- podnosi koszt zaklęć wrogiego bohatera o 2

Kosmiczny Szaman

	Attack	16
	Defense	14
	Damage	17-23
	Health	100
	Speed	10
	Growth	2

- strzelający
- podnosi koszt zaklęć wrogiego bohatera o 2
- bariera chroniąca sojusznika przez 1 turę przed obrażeniami magicznymi

Galaktyczny Podróżnik

	 Attack	26
	 Defense	24
	 Damage	35-45
	 Health	190
	 Speed	16
	 Growth	1

TIER: 7

- atakuje magią
- teleportacja

Galaktyczny Podróżnik to zaawansowana istota pochodząca z odległej galaktyki, wysłannik pradawnej rasy Ahlu'xa. Jego zadaniem jest eksploracja wszechświata i nawiązywanie kontaktów z rozwijającymi się cywilizacjami, takimi jak Aztekowie.

Galaktyczny Podróżnik jest istotą, która stanowi idealne połączenie zaawansowanej technologii i mistycznej energii Nexu, przygotowując drogę do dominacji Prekursorów na każdym polu bitwy.

Prekursor

	 Attack	32
	 Defense	26
	 Damage	35-45
	 Health	210
	 Speed	18
	 Growth	1

- atakuje magią
- kosmiczna burza
- teleportacja

Prekursorzy to najpotężniejsze istoty pochodzące z odległej galaktyki, które pojawiły się w świecie Azteków, by przekazać im wiedzę i technologie wykraczające poza ludzkie pojmowanie. Prekursorzy władają niezwykłą mocą, łącząc starożytną magię z zaawansowaną technologią Ahlu'xa. Na polu bitwy mogą przywoływać kosmiczne burze, paraliżować wrogów potężnymi falami energii, a także teleportować się, unikając obrażeń.

Prekursor jest prawdziwym arcydziełem kosmicznej technologii i magii, stanowiącym ostateczne wsparcie dla armii Świątyni.

POZOSTAŁE OPISY JEDNOSTEK

Aztecki Wojownik: Potężny, wyszkolony w sztukach walki żołnierz, oddany obronie swojego ludu. Jego zbroja i broń wykonane są z tradycyjnych azteckich materiałów, co czyni go groźnym w walce wręcz.

Wojownik Andromedy: Po połączeniu z technologią Ahlu'xa, Wojownik Andromedy zyskuje cybernetyczne ulepszenia. Jego siła i wytrzymałość są znacznie zwiększone.

Aztecki Łucznik: Zręczny i precyzyjny strzelec, który doskonale opanował sztukę posługiwania się łukiem. Jego strzały, często zatrute, są śmiertelnie groźne na odległość.

Łucznik Andromedy: Dzięki technologii Ahlu'xa, posiada łuk którego strzały przekształcają się w wiązki plazmy. Strzały te są znacznie szybsze i celniejsze, a także przebijają większość pancerzy.

Kapłan: Duchowy przewodnik Azteków, który wspiera swoje wojska za pomocą rytuałów i modlitw. Jego zaklęcia wzmacniają sojuszników.

Czciciel Nexu: Po nawiązaniu kontaktu z Ahlu'xa, Kapłan staje się Czcicielem Nexu. Jego magia zostaje wzbogacona o moce Nexu, pozwalając mu manipulować energią i materią, leczyć rany oraz osłabiać przeciwników za pomocą energetycznych uderzeń.

Jaguar: Szybki, zwinny i śmiertelnie niebezpieczny drapieżnik, który atakuje wrogów z ukrycia. Azteckie plemię traktuje go jako symbol siły i odwagi, często przyzywając go do walki.

Cybernetyczny Jaguar: Dzięki implantom i ulepszeniom Ahlu'xa, Jaguar staje się jeszcze bardziej zabójczy. Jego ciało zostało wzmocnione przez metalowe wszczepy i energetyczne pazury.

Słoneczny Strażnik: Elitarna jednostka Azteków, która czerpie swoją moc ze słońca. Uzbrojony w tarczę i włócznię.

Strażnik Nexu: Po połączeniu jego broń została wzbogacona o technologie Ahlu'xa, co pozwala mu atakować wiązkami czystej energii Nexu, a jego tarcza generuje pole ochronne, które zwiększa jego obronę.

Astralny Mag: Mistrz magicznych sztuk, który potrafi manipulować gwiazdą energią do rzucania potężnych zaklęć. Jego moce są związane z fazami księżyca i gwiazd. Przez manipulację energią potrafi zwiększać koszt zaklęć u przeciwnika.

Kosmiczny Szaman: Po uzyskaniu dostępu do wiedzy Ahlu'xa, jego zaklęcia są teraz oparte na Nexie i mogą manipulować czasem oraz przestrzenią, może tworzyć międzywymiarowe bariery, które chronią jego sojuszników.



BUDYNKI

SPIS BUDYNKÓW

Rekrutacja Jednostek:

- I1 • Aztecki Wojownik-> Wojownik Andromedy
- I2 • Aztecki Łucznik-> Łucznik Andromedy
- I3 • Kapłan-> Czciiciel Nexu
- I4 • Jaguar-> Cybernetyczny Jaguar
- I5 • Słoneczny Strażnik-> Strażnik Nexu
- I6 • Astralny Mag-> Kosmiczny Szaman
- I7 • Galaktyczny Podróżnik-> Prekursor

Miejsce Rekrutacji

- Zbrojownia
- Łucznicza Wieża
- Świątynia Nexu
- Jaskinia Jaguara
- Forteca Strażników
- Kosmiczne Sanktuarium
- Portal Ahlu'xa

Ogólne

- Karczma
- Kuźnia
- Targowisko
- Magazyn zasobów
- Sprzedawca artefaktów
- Kapitol
- Gildia magów p1-p5

Specjalne:

- Port Kosmiczny
- Mury Ahlu'xa
- Pałac Tezcatlipoca
- Astronomiczne Obserwatorium



Specjalne



Port Kosmiczny

Tajemnicza konstrukcja zbudowana przez Ahlu'xa, umożliwiająca transport międzyplanetarny. Port Kosmiczny pozwala na szybsze przemieszczanie się bohaterów oraz przywoływanie jednostek z odległych światów.

Efekt: Zwiększa zasięg ruchu bohaterów o 10% i daje możliwość rekrutacji kosmicznych jednostek, takich jak Cybernetyczny Jaguar/ Strażnik Nexu/ Kosmiczny Szaman/ Prekursor etc.

Specjalne



Pałac Tezcatlipoca

Miejsce poświęcone kultowi Tezcatlipoca, Boga stwórcy Azteków

Efekt: Obecność Pałacu Tezcatlipoca zwiększa cotygodniowy przyrost podstawowej populacji wszystkich stworzeń o 30%, generuje codziennie 5000 sztuk złota, zwiększa obrażenia magiczne bohaterów podczas walki.

Wymagania: Artefak Graal

Specjalne



Mury Ahlu'xa

Zaawansowane technologicznie mury obronne, zbudowane przy użyciu Nexu i technologii Ahlu'xa. Chronią miasto przed najezdami. Na murach znajdują się wieżyczki, które strzelają energetycznymi promieniami.
Efekt: Umacnia mury miasta, dodaje 2 wieże Nexu, podwaja bazową liczbę produkowanych jednostek. Podczas obrony zwiększa morale garnizonu o +1.

Specjalne



Astronomiczne Obserwatorium

Miejsce, z którego Aztekowie obserwują gwiazdy i przewidują ruchy ciał niebieskich. Dzięki temu budynkowi mieszkańcy Świątyni mają lepsze zrozumienie przyszłości, co pozwala lepiej planować działania.

Efekt: Zwiększa zasięg widzenia na mapie świata i pozwala na jednorazowe przewidzenie ruchów wroga w danym tygodniu.

A vibrant, fantastical landscape with a large golden dome, a tall spire, and flying creatures. The scene is set in a lush, green environment with a large golden dome and a tall spire in the background. The sky is filled with flying creatures, and the overall atmosphere is bright and colorful. The text "DZIEKUJE ZA UWAGĘ" is centered in the image.

DZIEKUJE ZA UWAGĘ