



Heroes of might and magic 3

Czarnolas

Miasto: Czarnolas

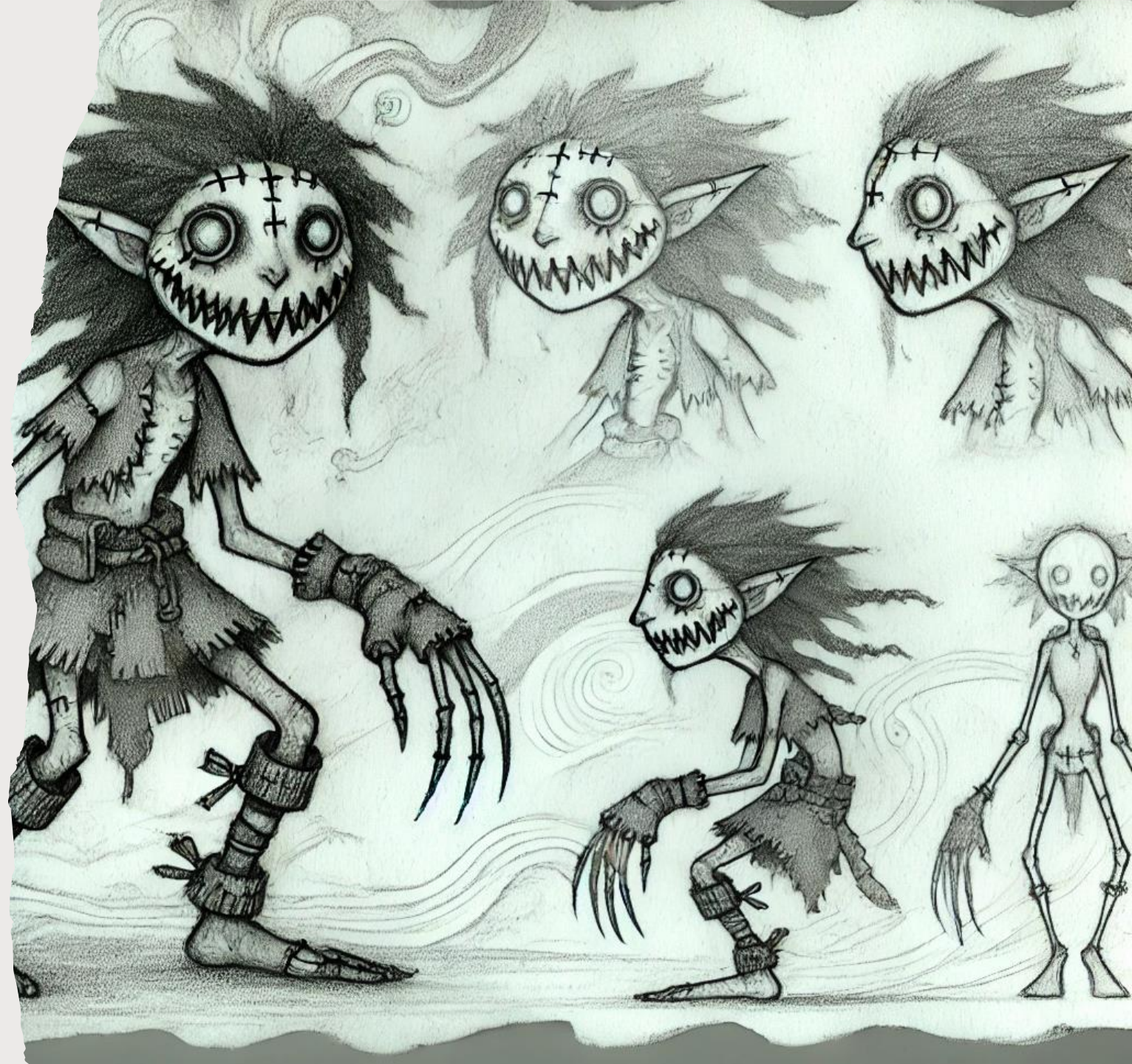
- Czarnolas to tajemnicze i mroczne miasto ukryte w gęstwinie pradawnych lasów, gdzie granice między światem ludzi a światem duchów i potworów są cienkie i niestabilne. Od wieków to miejsce było odizolowane od reszty świata, chronione przez magię natury i starożytne rytuały. W cieniu ogromnych, wiekowych drzew, wśród gęstych zarośli, żyją stworzenia zrodzone z mitów, legend i przekleństw.

Historia Czarnolasu

- Dawno temu te ziemie były spokojne i zamieszkane przez ludzi, którzy czcili duchy natury oraz potężne bóstwa słowiańskie. Jednak z czasem mieszkańcy zaczęli odwracać się od dawnych wierzeń, niszcząc święte miejsca i ściągając na siebie gniew starożytnych sił. W wyniku tego ludy zostały przeklęte, a ich ziemie przekształciły się w nieprzyjazny, pełen niebezpieczeństw obszar znany dziś jako Czarnolas.

Licho

- Poziom 1
- Pechtowne Dotknięcie: Każdy atak Licha obniża szczęście przeciwnika o 1 punkt na 2 tury.



Południca

- Poziom 2
- Uderzenie Cienia: Atak powoduje dodatkowe obrażenia na jednostkach o niskim szczęściu.



Łowca potworów

- Poziom 3
- Jednostka dystansowa
- Pułapka: Może ustawić pułapkę, która zadaje dodatkowe obrażenia przed zaatakowaną jednostką



Wilkołak

- Poziom 4



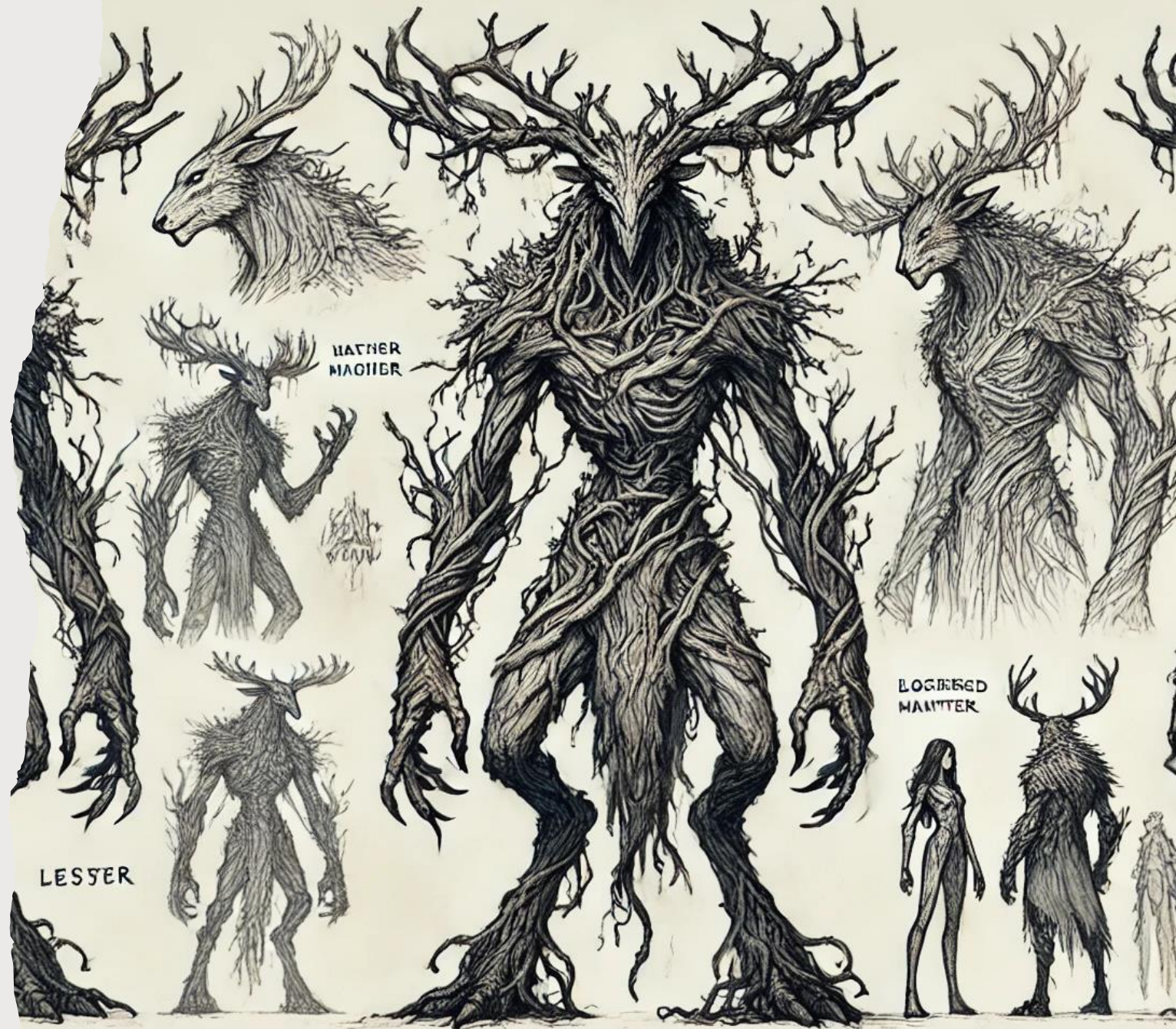
Baba Yaga

- Poziom 5
- Kociotek
Czarnoksięstwa: Może rzucić losową klątwę na przeciwnika



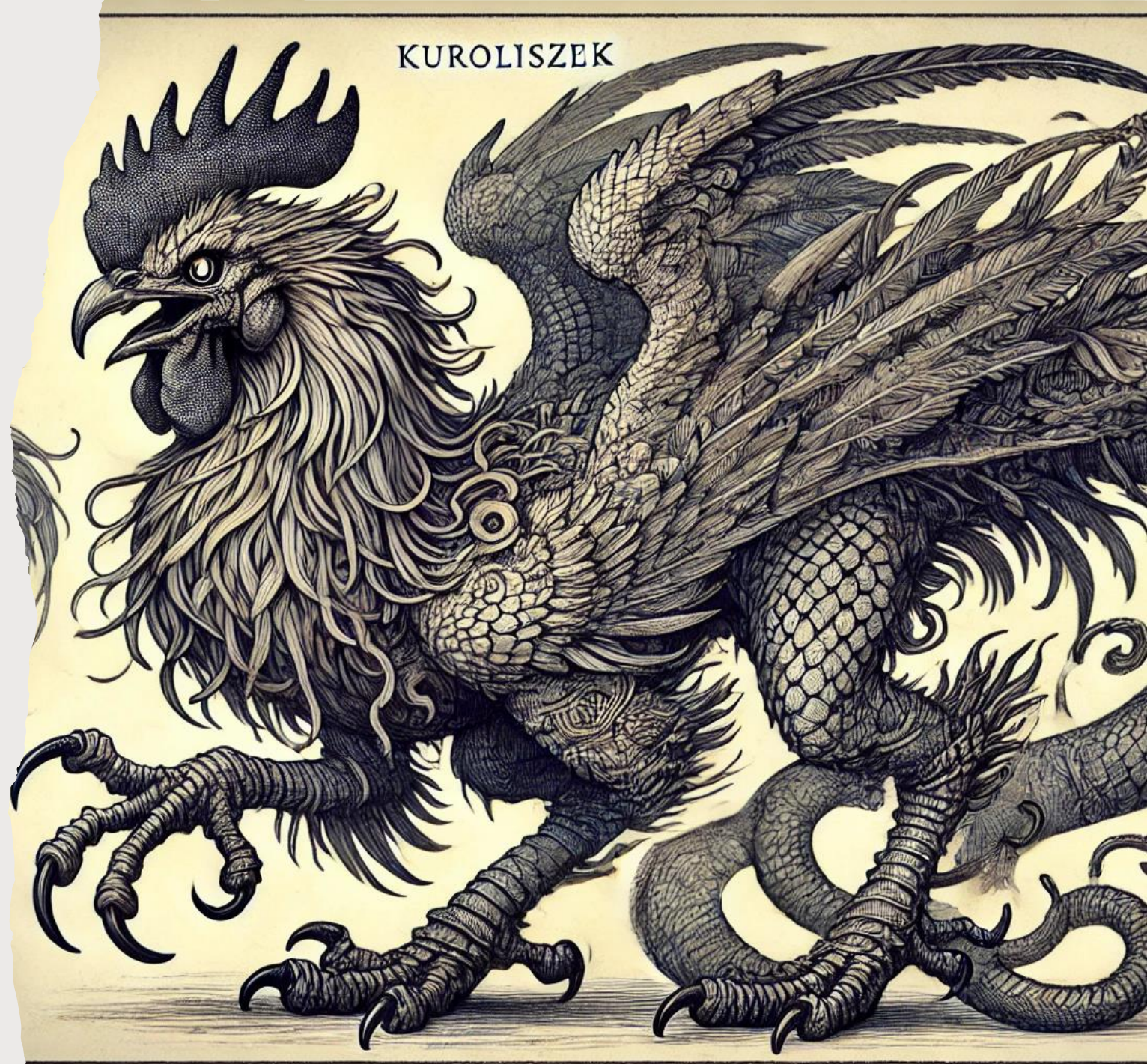
Leszy

- Poziom 6



Kuroliszek

- Poziom 7
- Petrifikacja: Ma szansę zamienić przeciwnika w kamień na 1 turę, unieruchamiając go.



- Grafiki stworzone przy pomocy AI